

OPPSTART OG PROGRAMMERING AV ORBIT PRO SENTRALEN

Når du har koplet på strøm, backupbatteriet og et LCD kodetastatur kan du programmere sentralen. Følg anvisningen i displayet.

Rokonet
Please Wait ...

Etter ca 20 sek. vil kodetastaturet vise en av de to displayene under. Følg instruksjonen i den kolonnen som passer til ditt display.

To Install
Press *

Displayet viser at sentralen er startet opp uten at noen kodetastatur er definert. Dette må gjøres i programmeringsnivå. Tast [*] for å gå videre.

INSTALLER CODE :
—

Tast installeringskoden 0 2 9 6 og [enter]. Du har nå kommet inn i programmeringsnivået og displayet viser:

INSTALLATION :
PLEASE , WAIT

Og så viser det:

INSTALLER PROG : ↓
1) SYSTEM

POWER LED blunker sakte for å vise at du er i Programmeringsnivå.

Dette er startpunktet hver gang du går inn i Programmeringsnivå.

Pilen til høyre i displayet viser at det er flere valg ved å trykke på pil ned  tasten.

For å fortelle sentralen at du har et LCD kodetastatur må du trykke på pil ned til displayet viser:

ACCESSORIES : ↓
1) ADD/DEL MDL

Tast [enter]. Displayet vil vise:

ADD A MODULE : ↓
1) KEYPAD

PARTITION 1
-- : --

Displayet viser at sentralen har vært initiert tideligere. Tast [*]. Displayet viser:

USER FUNKTIONES :
1) BYPASS

Tast [7] (INSTALLER) og [enter]. Displayet viser:

INSTALLER CODE :
—

Tast installeringskoden 0 2 9 6 og [enter]. Du har nå kommet inn i programmeringsnivået og displayet viser:

INSTALLER PROG :
1) SYSTEM

POWER LED blunker sakte for å vise at du er i Programmeringsnivå.

Dette er startpunktet hver gang du går inn i Programmeringsnivå.

Pilen til høyre i displayet viser at det er flere valg ved å trykke på pil ned  tasten.

Tast [enter] og [7]. Displayet viser:

DEFAULT EN/DIS :
DEFAULT DIABLE

Tast [STAY] og [enter].

Fjern J2 lasken fra kretskortet i sentralen, og sett den over en av pinnene for å ta vare på den.

Tast så [*] og [0].

Tast [enter] igjen. Displayet viser:

```
KEYPADS :
ID=01  TYPE=NONE
```

Nå må du forandre type kodetastatur ved å trykke på [STAY] til det står:

```
KEYPADS :
ID=01  TYPE=LCD
```

Tast [enter] og du får opp informasjonen:

```
ASSIGN TO PAR :
KEYP=01  PAR= 1
```

Kodetastaturet har fått ID 01 som er bryteroppsettet på kodetastaturet satt fra fabrikk. Det er dedikert til Partisjon 1 som er den eneste partisjonen så langt.

Du lagrer denne informasjonen ved å taste [*] fire ganger etterfulgt av [0]. Displayet viser nå:

```
DO YOU WANT TO
SAVE THE DATA?  Y
```

Tast [enter] for å bekrefte. Displayet viser:

```
PLEASE, WAIT
DATA SAVING..
```

Og så etter noen sekunder:

```
DATA IS SAVED
PLEASE WAIT..
```

Etter noen sekunder kommer sentralen tilbake i vanlig brukernivå.

```
PARTITION 1
--:--  . . . . .
```

Tastaturet viser:

```
DO YOU WANT TO
SAVE THE DATA?  Y
```

Tast [enter] for å bekrefte. Displayet viser:

```
PLEASE, WAIT
DATA SAVING..
```

Og så etter noen sekunder:

```
DATA IS SAVED
PLEASE WAIT..
```

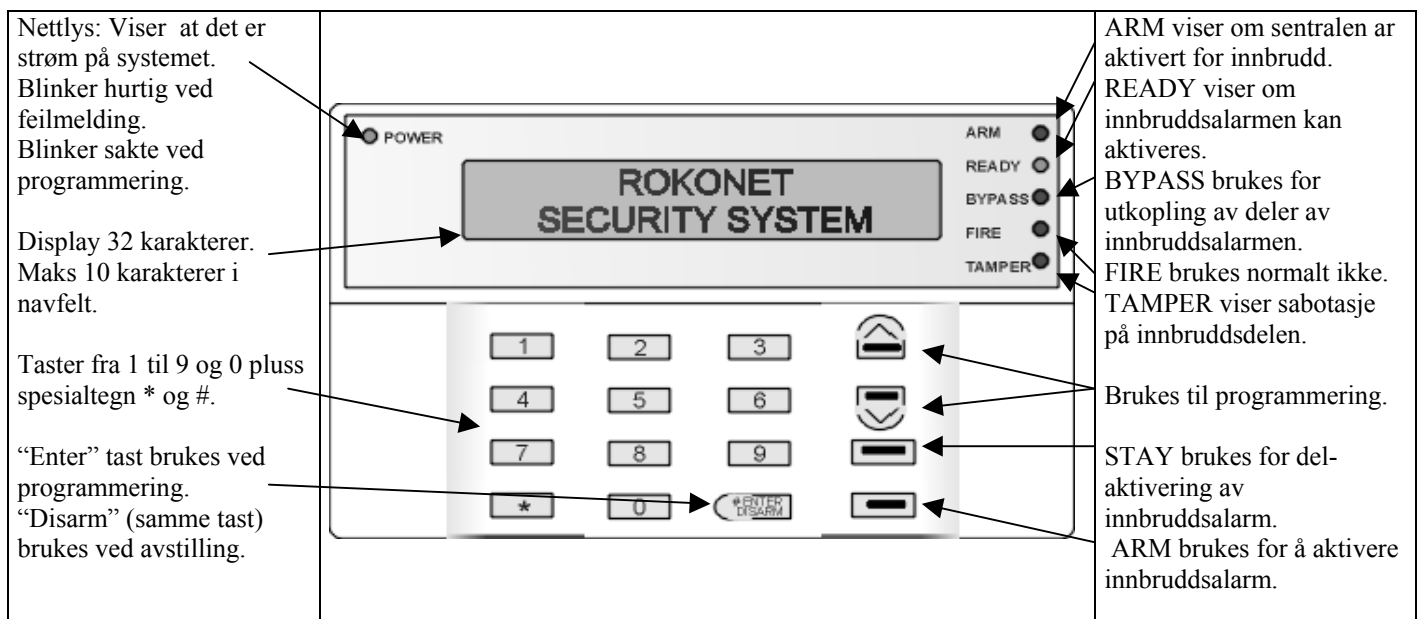
Etter noen sekunder kommer sentralen tilbake i vanlig brukernivå.

```
PARTITION 1
--:--  . . . . .
```

Sentralen er nå initiert og du kan gå videre med programmering av sløyfer og tekst samt å sette dato og klokkeslett.



BESKRIVELSE OG BRUK AV LCD KODETASTATURET



Ved avstilling av alarm tastes kode 1 2 3 4 [enter]. Displayet vil da vise alarm-meldingen og tiden. Resettes ved å tate [enter] en gang til.

Labeling

Ved programmering av navn (“labels”) brukes talltastene som boktast i likhet med en mobiltelefon. Men tastene har følgende bokstaver:

- 1 - 1 A B C D E F G H I J K L M
- 2 - 2 N O P Q R S T U V W X Y Z
- 3 - 3 ! ” & ‘ : - . ? / ()
- 4 - 4 a b c d e f g h i j k l m
- 5 - 5 n o p q r s t u v w x y z

Tast 6, 7, 8, 9 og 0 vil vise tallet eller opphold.

6 PROGRAMMERING AV SLØYFER

For å programmere sløyfene må du inn i programmeringsnivå. Du starter i normal nivå:

```
PARTITION 1
--:-- . . . . .
```

Tast [*] for å komme inn i brukernivå.
Displayet viser:

```
USER FUNKTIONES: ↓
1) BYPASS
```

Tast [7] (INSTALLER) og [enter]. Displayet viser:

```
INSTALLER CODE:
-
```

Tast installeringskoden 0 2 9 6 og [enter].
Du har nå kommet inn i programmeringsnivået
og displayet viser:

```
INSTALLER PROG: ↓
1) SYSTEM
```

For å defineres sonene taster du [2]. Displayet viser:

```
SUBJECT ZONES: ↓
1) ONE BY ONE
```

Tast [enter]. Displayet vil vise at du definerer sone
nr. 1. Tast enter på nytt. Displayet viser:

```
P=12345678 Z=01
Y.....
```

P viser de 8 partisjonene systemet kan deles i.
Z=01 viser at du definerer sone 1.
Y under 1'tallet viser at sonen er tilordnet partisjon 1

```
Z 01 TYPE: ↑↓
13) 24 HOURS
```

Tast [enter]. Displayet viser sløyfetypen. Her skal du
velge **13** (24 hour) dvs. at sløyfen er aktiv 24 timer i
døgnet.

```
Z 01 SOUND: ↑↓
4) BELL + BUZZER
```

Tast [enter]. Displayet viser lyden en alarm på denne
sløyfen vil utløse. For BRANNSLØYFER taster du
4 (bell + buzzer). For FEILSLØYFER taster du **1**
(silent).

```
Z 01 TERMINATE: ↑↓
2) EOL
```

Tast [enter]. Displayet viser nå sløyfetypen. Tast **4**
(EOL). Dvs at sløyfen må ha en 10k motstand i
enden. (Motstandene følger med sentralen)

```
Z 01 RESPONSE: ↑↓
2) LONG, 1 SEC
```

Tast [enter]. Displayet viser nå hvor lenge en
alarmsignal skal vare for at sentralen skal gi respons
med alarm. Tast **2** (long).

```
Z 01 LABEL: ↑↓
ZONE 01
```

Tast [enter]. Nå kan du taste inn navnet du vil ha på
denne sløyfen. (For eksempel DYREROM).

NB! Du har maks 10 bokstaver. Se forklaring over.

```
ZONE ONE BY ONE :
ZONE#=02 (00:02)
```

Tast [enter]. Du er nå ferdig med å programmere sløyfe 1. Displayet viser nå sløyfe 2. Gjør det samme for denne og de neste sløyfene, men lag forskjellig "label".

Når du er ferdig med alle sløyfene taster du [*] 2 ganger, og så 0. Displayet viser:

```
DO YOU WANT TO
SAVE THE DATA?   Y
```

Tast [enter]. Etter noen sekunder viser displayet:

```
USER FUNKTIONES :
1)  BYPASS          ↓
```

Og så etter noen sekunder:

```
DATA IS SAVED
PLEASE WAIT..
```

Etter noen sekunder kommer sentralen tilbake i vanlig brukernivå.

```
PARTITION 1
--:--  . . . . .  ↓
```

Nå har du programmert alle sløyfene og bør nå legge inn klokken samt et gårdsnavn (systemnavn).

PROGRAMMERING AV SYSTEMNAVN

```
PARTITION 1
--:--  . . . . .
```

Tast [*] for å komme inn i brukernivå. Displayet viser:

```
USER FUNKTIONES :
1)  BYPASS
```

Tast [7] (INSTALLER) og [enter]. Displayet viser:

```
INSTALLER CODE :
_
```

Tast installeringskoden 0296 og [enter]. Du har nå kommet inn i programmeringsnivået og displayet viser:

```
INSTALLER PROG :
1)  SYSTEM
```

For å legge inn et nytt systemnavn taster du [enter] og [2]. Displayet viser:

```
SYSTEM LABEL :
0)  GLOBAL
```

Tast [1] for å komme frem til partisjon 1 som er den delen av systemet som brukes. Displayet viser:

```
PAR 1 LABEL :
PARTITION 1
```

Nå kan du skrive inn navnet på gården eller gårdeier (for eksempel OPPIGARD). Dette navnet vil stå fremme i normal nivå. *NB! Maks 10 bokstaver.* Tast [enter] for å lagre.

Når dette er gjort går du ut av programmet ved å taste [*] 2 ganger etterfulgt av [0].

PROGRAMMERING AV KLOKKE OG DATO

OPPIGARD

--:--

Tast [*] for å komme inn i brukernivå.
Displayet viser:

USER FUNKTIONES:

1) BYPASS

Tast [6] (clocks). Displayet viser:

SET CLOCKS:

1) SYSTEM TIME



Tast [enter]. Displayet viser:

INSERT CODE:

—

Tast brukerkoden 1 2 3 4 og [enter].
Du har nå kommet inn i klokkeoppsettet.
Displayet viser:

ENTER SYSTEM TIME:

00:12

Tast inn klokkeslettet. (24 timer system)
f.eks 14 : 05
tast [enter]. Du er nå tilbake til klokkeoppsettet:

SET CLOCKS:

1) SYSTEM TIME

Nå må du sette dato. Tast [2]. Displayet viser:

INSERT CODE:

—

Tast brukerkoden 1 2 3 4 og [enter].
Du har nå kommet inn i klokkeoppsettet.
Displayet viser:

ENTER SYSTEM DATE:

JAN 01 2000 (SAT)

Tast [STAY] til du får riktig måned.
Flytt cursoren med pil ned tasten til den står
under 01. skriv dato.
Flytt cursoren med pil ned tasten til den står
under 2000. skriv år.
Riktig dag vil komme opp automatisk.
Avslutt ved å taste * 3 ganger.

Du er nå ferdig med programmeringen og kan teste systemet.

Om du ønsker flere programmeringsfunksjoner, for eksempel oppringning, ekstra sireneutganger eller flere kodetastatur finner du dette i manualen. Følg flytskjemaet på side 37.